

CICLO DE TALLERES: AGENDA 2030 VOLUNTARIADO PARA EL DESARROLLO SOSTENIBLE

Metodología de talleres

Duración: 8 horas

Público: jóvenes y representantes de OSC

Enfoque metodológico:



1. Bienvenida e introducción

9:00 — 9:15

- Palabras de bienvenida
- Presentación de facilitadores
- Breve explicación del propósito y estructura del taller

2. Entender la Agenda 2030 y los Objetivos de Desarrollo Sostenible

9:15 — 9:45

Pregunta: ¿De qué va la Agenda 2030?

Objetivo: Presentar la Agenda 2030: 17 Objetivos, principios, pilares, actores y enfoques transversales

- 5 Preguntas diagnóstico (*Mentimeter*)
- Conferencia magistral con presentación Power Point

3. Instrumentación de la Agenda 2030 en México

9:45 — 10:00

- Presentación de acciones llevadas a cabo en México entre 2015 y 2018

- Exponer la importancia de vincular trabajo de OSC con los mecanismos estatales de la Agenda 2030

4. ¿Por qué es importante la Agenda 2030?

10:00 — 10:55

Conferencia

(10:00 — 10:35)

- Mencionar escenario de siglo XXI: urgencia por evitar aumento de temperatura global
- Enfoque integral de la Agenda 2030: económico, social y medio ambiental
- Oportunidad para colaboraciones y alianzas
- Agenda 2030 como marco para estructurar y alinear esfuerzos
- Responsabilidad colectiva e individual ¿qué significa y cómo se materializa? Ejemplificar con buenas y malas prácticas

Intercambio de historias para transformar el mundo

(10:35 –10:55)

- Presentación de historia de activismo por parte de un actor del estado receptor (10 min)
- Apertura de discusión sobre acciones que los asistentes del taller están llevando a cabo (10 min)

Break

10:55 — 11:05

5. Panorama de la Sociedad Civil en México

11:05 — 11:40

Objetivo: Brindar un panorama sobre la sociedad civil en México, desde el punto de vista de las acciones de fomento a las actividades de las OSC y los mecanismos de participación existentes.

¿Qué es y que hace la sociedad civil organizada en México?

(15 min)

- Acciones de fomento a las actividades de las OSC
- Mecanismos de participación en la Administración Pública Federal

**Participación de las Organizaciones de la Sociedad Civil en la
Política Exterior de México**
(20 min)

Break

11:40 — 11:50

6. Voluntariado y organizaciones de la sociedad civil

11:50 — 12:45

Presentación PowerPoint

(11:50 — 12:10)

- ¿Para qué el voluntariado?
- Características del voluntariado
- Voluntariado para los ODS
- ¿Cómo se lleva a cabo?

Explicación Programa Delegados Juveniles ONU

(12:10 — 12:20)

**Dinámicas grupales para identificar intereses relacionados con
voluntariado**

(12:20 — 12:30)

- *Energizers*: ejercicios para reactivar energía del público
- Ejercicio 1: mapear áreas de incidencia de OSC en relación con los 17 ODS
- Ejercicio 2: mapear intereses de audiencia

**¿Cómo se relaciona el voluntariado con Organizaciones de la
Sociedad Civil?**

(12:30 — 12:45)

7. Comida

12:45 — 13:35

8. Apropiación de la Agenda 2030 y ludificación

13:35 — 15:05

¿Cuáles son los desafíos para la apropiación y acción?

Emplear juegos para fomentar reflexión, apropiación y, sobre todo, acción y motivación entre jóvenes y representantes de OSC

- Juego: Sustainable Ideas Game. Este juego (de mesa o en tamaño real) está diseñado para que los participantes interactúen y aporten ideas concretas y realizables en sus contextos particulares relacionadas con el cumplimiento de los ODS. Su potencial reside en vincular experiencias e historias personales con la Agenda 2030

Break

15:05 — 15:15

9. Herramientas para el voluntariado físico y virtual

15:15 — 16:00

Presentación: App Voluntariado Generación 2030 y voluntariado en línea

- Presentaciones magistrales (Power Point) para cada plataforma
- Video sobre uso de ambas plataformas
- Registro de participantes

10. Preguntas y respuestas

16:00 — 16:20

Preguntas sobre: objetivos, voluntariado, herramientas

11. Retroalimentación

16:20 — 16:30

(Uso de *Mentimeter*)

- ¿Qué palabra recuerdas del evento?
- Después del evento, ¿te gustaría participar como voluntario?
- Retomar 5 preguntas diagnóstico